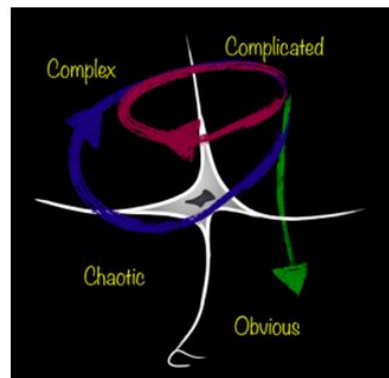
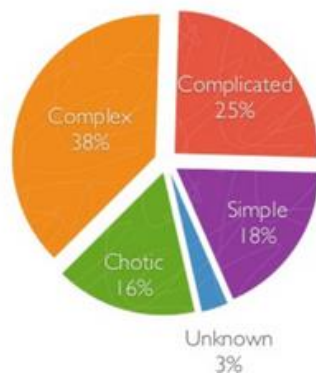


Cynefin Lego Game Überblick

Das **Cynefin-Framework** (/ 'kɪnɪvɪn / KUN-iv-in) ist ein Wissensmanagement-Modell das verwendet wird, um Probleme, Situationen und Systeme zu beschreiben. Das Modell liefert eine Typologie von Kontexten, die einen Anhaltspunkt bietet, welche Art von Erklärungen und/oder Lösungen zutreffen könnten.

Cynefin bietet vier Entscheidungszusammenhänge: **einfach, kompliziert, komplex, chaotisch**. Managern sollen dadurch reflektieren wie sie Situationen wahrnehmen, um langfristig das eigene Verhalten und das Verhalten anderer Personen verstehen zu können. Der Rahmen stützt sich auf die Erforschung von Systemtheorie, Komplexitätstheorie, Netzwerktheorie und Lerntheorien.

TYPICAL ACTIVITIES IN SOFTWARE DEVELOPMENT



FIND YOUR STRATEGY



ZUSAMMENFASSUNG

- Die **einfache Übung** entsteht normalerweise eine schnelle und einfache Lösung. Ein Spieler schlägt etwas offensichtliches vor und die anderen folgen.
- Die **komplizierte Übung** erfordert etwas Planung, normalerweise schlägt jeder etwas vor, eine schnelle Entscheidung wird getroffen und der Prozess wird an das Feedback während des Bauens angepasst.
- Die **komplexe Übung** wird mit mehr Planung nicht besser. Der richtige Prozess entsteht und wird kontinuierlich angepasst. Je früher Teams anfangen zu bauen, desto eher fühlen sie sich wohl. Es hilft, wenn alle Teammitglieder wissen, wie das Tier / Fahrzeug, das sie bauen möchten, tatsächlich aussieht.
- Die **chaotische Übung** führt zu ziemlich überraschenden, manchmal nicht sehr guten Lösungen. Die Menschen fühlen sich ständig unwohl, die Lösung dauert länger als zuvor. Besonders für Manager ist dies eine Aha-Erfahrung: "So fühlt es sich an, ein Team zu verändern ..."